



My jsme obec světoznámá Baj-Kaj-Laj;
tam kde Šiva, Višnu, Bráhma - náš je kraj!
Nás jako veselou chásku všude znaj:
k pivečku má velkou lásku Baj -Kaj- Laj.
Po pražsku si tady zazpívejme,
sem každý ku švandě zaměř krok;
pražské děvy vždycky v lásce mějme
a popřejme si pražský mok!
Vždyt: Praha vždy je Čechů ráj,
ať žije Baj-Kaj-Laj!

Společně proti
NARCISMU!



Tajemství přízraku Baj-kaj-laj

Dětský den plnoletých dětí ve Stromovce

Kdy: 1. září 2018

REDAKCI NÁJEZDU SE Podařilo zajistit stopy příběhu trojice studentů, kteří záhadně podnapilí vstoupili do parku Stromovka (Baumgarten). Minuli hvězdárnu a vstoupili hlouběji do parku. Navzdory tehdejšímu plynovým lampám, obestřela je černočerná tma a mladí pánové se navzájem ztratili. Byli však důvtipní dělali si značky, než se zase našli.

Poznávací znamení byla trojice slov. Baj – Kaj – Laj. Prý podle jedné staropražské písničky, co slyšeli někde cestou. A pak se to stalo. Shledali se, protože spatřili to monstrum... Pak zmizeli. Zmizeli v obrovské nestvůře Baj – Kaj – Laj.

Zde, zpráva o nich končí. Víme, monstrum bylo obrovské, a dokonce i svítilo.

Pravidla hry

Tato hra začíná otázkou: Kdo nebo co byl Baj kaj laj?

Pokud dokážete identifikovat cestu, kudy ti studenti šli, dokážete zjistit, co byla ta nestvůra zač. Vítěz je ten, kdo to uhodne, což by měli být všichni, co projdou trasu.

Návod jak postupovat je na zadní straně plánu.

Pozor: Druhá část a zároveň rozhršení hry je ukryto v Nájezdu 350. (Aktuální číslo je ukryto v herním poli.)



.....
(signace účastníka)

Místo dění: Park „Stromovka“ konkrétně místo vyznačené na mapě a zároveň herním poli. (Tj. nepřekračovat jakékoliv koleje, nechodit do kopce.) V poradných mokřadech se nachází místo, kam neradno hráči vstoupit. Jedná se o orákulum, kde je možná si nechat poradit, ale má to svá úskalí...

Nájezd



- Neopouštěj úseky vymezené asfaltovou cestou.
- Hledej časopis Nájezd 350.
- Nájezd je možné získat za dobrovolný úkol.
- Herní plán je slosovateľný.

Dobrovolný úkol

1

Dobrovolný úkol

2

Dobrovolný úkol

3

Dobrovolný úkol

4